

Cette formation s'inscrit dans le cadre de la formation professionnelle continue* et a pour but d'acquérir, d'approfondir et de perfectionner les connaissances et compétences mises en oeuvre dans l'exploitation de la console lumière GrandMA 3.

* Selon le Code du travail, nous concernent ici les articles suivants : art L6313-3 et L 6313-7

LA CONSOLE LUMIÈRE GRANDMA3 - NIVEAU 1

DESCRIPTIF DE LA FORMATION

Objectifs de la formation

- Savoir utiliser les fonctionnalités basiques de la console GrandMA3
- Créer une conduite lumière complète pour une utilisation live et / ou séquencée pour tout type d'événements (théâtre, danse, concert, événementiel)
- Utiliser le réseau MA-NET3, sACN, ArtNet

Niveau de connaissances préalables et d'expérience requis

- Connaître le fonctionnement du DMX et savoir l'utiliser
- Maîtriser la programmation de base des consoles dédiées aux asservis.
- Utiliser l'outil informatique

Moyens techniques / Matériels utilisés

- Consoles GrandMA3 light
- Postes informatiques mis en réseau dans une salle adaptée au plus proche des conditions réelles de travail
- Poste WYSIWYG PERFORM

Encadrement

Formateur expérimenté et spécialisé dans le spectacle vivant, l'événementiel et l'architectural : opérateur console sur système GrandMA.

Formateur pressenti : E. LEROY - formateur certifié MA lighting University

Moyens pédagogiques

- Activités de groupe
- Individualisation de la formation : les cours théoriques et les exercices pratiques sont proposés en adéquation avec la progression du groupe
- Mises en situation



Dates et durée

- du 11 au 15 janvier 2021
- 29 mars au 02 avril 2021

35 heures, soit 5 jours

Public visé

- Techniciens et régisseurs lumière permanents, intermittents ou indépendants
- Eclairagistes et opérateurs GrandMA, autodidactes

Effectif

6 stagiaires maximum

Coût et financement de la formation

- Le coût total de la formation est de **1.600 euros.**
- Possibilité de financement : auprès de l'Afdas, Pole Emploi, financement personnel ...
Pour les salariés, se renseigner auprès de son employeur

Lieu et horaires habituels de la formation

STAFF

7 rue des Petites Industries

44470 CARQUEFOU

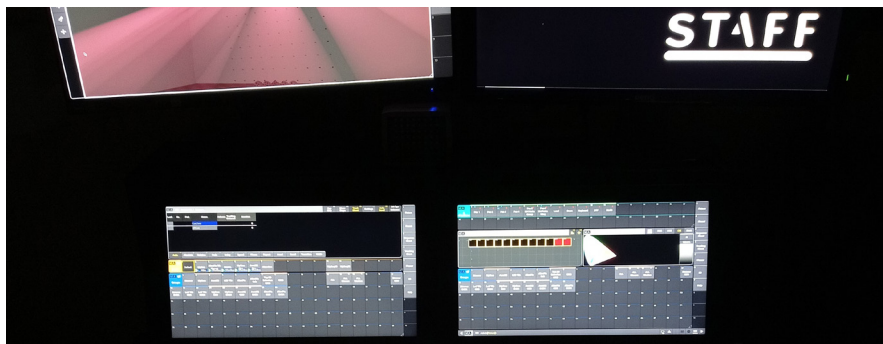
du lundi au vendredi, de 9h00 à 12h30
et de 14h00 à 17h30



Contact et renseignements

Patricia GORECKI
Assistante administrative
contact@staff.asso.fr
02 40 25 28 36





PROGRAMME DE LA FORMATION

Niveau 1 : Appréhender la console

Débuter avec la console

- Prendre la console en main
- Mettre la console à jour
- Rétablir les paramètres utilisés à la dernière mise à jour

Créer un SHOW

- Patcher les projecteurs
- Organiser la console
- Manipuler les projecteurs en valeurs statiques et dynamiques (Phaser et Step)
- Créer, manipuler et utiliser les PRESETS
- Créer, manipuler et utiliser les SEQUENCES
- Utiliser la vue 3D

Savoir utiliser le réseau

- Mettre en place le réseau MA-NET3 et l'utiliser
- Utiliser le réseau ArtNet
- Utiliser le réseau sACN
- Intégrer un logiciel de prévisualisation



Calendrier de la formation

11 au 15 Janv. 21	GrandMA3- Niveau 1
29 Mars au 02 Avril 21	GrandMA3 - Niveau 1

Suivi de l'exécution de la formation

Feuille d'émargement signée par les stagiaires

Appréciation des résultats

- Test de validation des compétences (QCM)
- Remise d'une attestation de fin de stage

Formation In situ :

Possibilité de réaliser ce stage dans vos locaux, aux dates de votre choix (sous réserve d'un nombre de participants suffisant).

MEMO

Formacode : 45042
NSF : 323

