

Cette formation s'inscrit dans le cadre de la formation professionnelle continue* et a pour but d'acquérir les connaissances et compétences nécessaires pour l'utilisation des fonctionnalités de base de la console lumière EOS

* Selon le Code du travail, nous concernent ici les articles suivants : art L6313-3 et L 6313-7

CONSOLE EOS LES ESSENTIELS

DESCRIPTIF DE LA FORMATION

Cette formation est agréée ETC Eos.
Ce niveau 1 est basé sur le référentiel ETC correspondant aux workbooks 1 et 2.



Objectifs de la formation

- A l'issue de la formation, les participants seront capables de :
- naviger dans la console et de créer un espace de travail personnalisé
 - exploiter les fonctionnalités de base d'une console Eos
 - créer une conduite lumière pour une utilisation live et / ou séquencée pour tout type d'évènement (théâtre, danse, concert, évènementiel..)

Niveau de connaissances préalables et d'expérience requis

- Connaître le fonctionnement du protocole DMX
- Connaître le fonctionnement et le paramétrage des projecteurs asservis
- Maîtriser l'anglais technique
- Maîtriser l'outil informatique (matériel, logiciel et réseau)

Moyens techniques / Matériels utilisés

- Par participant : une console ETC ion xe20 + 2 écrans tactiles + 1 PC avec visualiseur 3D
- projecteurs adaptés à la formation

Encadrement

Formateur expérimenté et spécialisé dans le spectacle vivant, l'évènementiel et l'architectural. Le formateur est certifié ETC EOS Family.
Formateurs pressentis : Maxime Tertereau, Gwendal Mallard, Romain Delavaux, Alexandre Roy...

Moyens pédagogiques

- Activités de groupe (Des binômes d'affinités sont constitués. Les cours théoriques et les exercices pratiques sont proposés en adéquation avec la progression du groupe)
- Individualisation de la formation
- Mises en situation



Dates et durée

- du 4 au 8 mars 2024
- du 1er au 5 juillet 2024
- du 16 au 20 septembre 2024

35 heures, sur 5 jours

Public visé

Techniciens et régisseurs lumière permanents, intermittents ou indépendants

Effectif

4 à 6 stagiaires

Lieux et horaires

STAFF

7 rue des Petites Industries
44470 CARQUEFOU

STAFF

4 rue de la métallurgie
44470 CARQUEFOU

du lundi au vendredi,
de 9h00 à 12h30
et de 14h00 à 17h30

Formation In situ :

Possibilité de réaliser ce stage dans vos locaux, aux dates de votre choix (sous réserve d'un nombre de participants suffisant).

Contact et renseignements



Service commercial

commercial@staff.asso.fr
02 40 25 28 36

Référent handicap :

accompagnement@staff.asso.fr

PROGRAMME DE LA FORMATION

Débuter avec la console

- Prendre en main la console
- Mettre à jour la console

Créer un spectacle

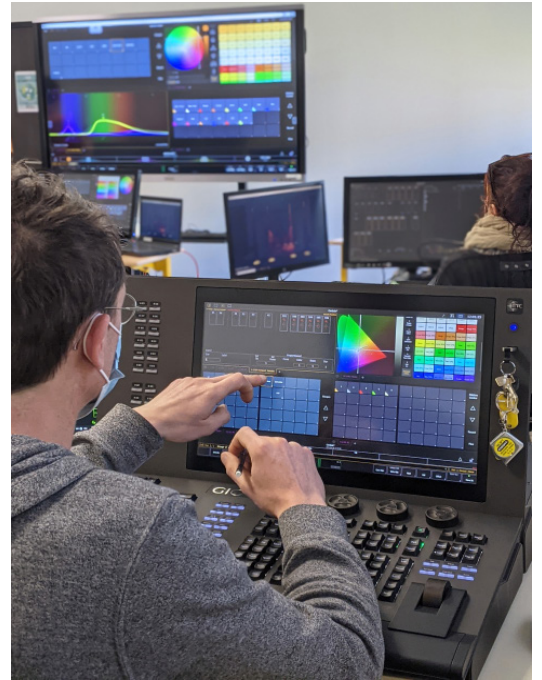
- Patcher les projecteurs
- Gérer les sauvegardes
- Gérer l'affichage
- Créer des groupes
- Manipuler les projecteurs
- Créer, manipuler et utiliser les palettes
- Créer, manipuler et utiliser les Submasters
- Créer, manipuler et utiliser les séquences
- Créer, manipuler et utiliser les effets
- Créer et utiliser les MagicSheets
- Créer et utiliser des Direct Selects
- Configurer la console

Le réseau

- Mettre en place le réseau EtcNet
- Mettre en place le réseau ArtNet
- Mettre en place le réseau sACN

Valider les connaissances et les compétences développées

- Vérifier et attester ce qui est acquis (QCM)



Suivi de l'exécution de la formation

Feuilles d'émargements signées par les stagiaires

Appréciation des résultats

- Test de validation des connaissances
- Remise d'une attestation de formation

Coût et financement de la formation

- Le coût de la formation est de **1995€**
- Possibilité de financement : auprès de votre OPCO (Afdas...), Pole Emploi, financement personnel ...
Pour les salariés, se renseigner auprès de son employeur

MEMO

N° Carif :
Formacode : 45042
NSF : 323