

Cette formation s'inscrit dans le cadre de la formation professionnelle continue* et a pour but d'acquérir, d'approfondir et de perfectionner les connaissances et compétences mises en oeuvre dans l'exploitation de la console lumière GrandMA 3.

* Selon le Code du travail, nous concernent ici les articles suivants : art L6313-3 et L 6313-7

LA CONSOLE LUMIÈRE GRANDMA3

grandMA3

DESCRIPTIF DE LA FORMATION

Objectifs de la formation

- Savoir utiliser les fonctionnalités basiques de la console GrandMA3
- Créer une conduite lumière complète pour une utilisation live et / ou séquencée pour tout type d'événements (théâtre, danse, concert, événementiel)
- Utiliser le réseau MA-NET3, sACN, ArtNet

Niveau de connaissances préalables et d'expérience requis

- Connaître le fonctionnement du DMX et savoir l'utiliser
- Maîtriser la programmation de base des consoles dédiées aux asservis.
- Utiliser l'outil informatique

Moyens techniques / Matériels utilisés

- Consoles GrandMA3 light : une console pour 2 apprenants
- Postes informatiques mis en réseau dans une salle adaptée au plus proche des conditions réelles de travail
- Poste WYSIWYG PERFORM

Encadrement

Formateur expérimenté et spécialisé dans le spectacle vivant, l'événementiel et l'architectural : opérateur console sur système GrandMA. Formateur MA Lighting certifié

Formateur pressenti : Jérémie Le Cadre, Tony Dreux...

Moyens pédagogiques

- Activités de groupe
- Individualisation de la formation : les cours théoriques et les exercices pratiques sont proposés en adéquation avec la progression du groupe
- Mises en situation



Dates et durée

- du 9 au 13 septembre 2024
- du 9 au 13 décembre 2024

35 heures, soit 5 jours

Public visé

- Techniciens et régisseurs lumière permanents, intermittents ou indépendants
- Eclairagistes et opérateurs GrandMA, autodidactes

Effectif

de 6 à 8 stagiaires

Lieux et horaires

STAFF

7 rue des Petites Industries
44470 CARQUEFOU

STAFF

4 rue de la métallurgie
44470 CARQUEFOU

du lundi au vendredi,
de 9h00 à 12h30
et de 14h00 à 17h30

Formation In situ :

Possibilité de réaliser ce stage dans vos locaux, aux dates de votre choix (sous réserve d'un nombre de participants suffisant).

Contact et renseignements

Service commercial

commercial@staff.asso.fr
02 40 25 28 36

Référente handicap :

accompagnement@staff.asso.fr



PROGRAMME DE LA FORMATION

Niveau 1 : Appréhender la console

Débuter avec la console

- Prendre la console en main
- Mettre la console à jour
- Rétablir les paramètres utilisés à la dernière mise à jour

Créer un SHOW

- Patcher les projecteurs
- Organiser la console
- Manipuler les projecteurs en valeurs statiques et dynamiques (Phaser et Step)
- Créer, manipuler et utiliser les PRESETS
- Créer, manipuler et utiliser les SEQUENCES
- Utiliser la vue 3D

Savoir utiliser le réseau

- Mettre en place le réseau MA-NET3 et l'utiliser
- Utiliser le réseau ArtNet
- Utiliser le réseau sACN
- Intégrer un logiciel de prévisualisation



Suivi de l'exécution de la formation

Feuille d'émargement signée par les stagiaires

Appréciation des résultats

- Test de validation des connaissances
- Remise d'une attestation de formation

Coût et financement de la formation

- Le coût de la formation est de **2100 €**
- Possibilité de financement : auprès de votre OPCO (Afdas...), Pole Emploi, financement personnel ... Pour les salariés, se renseigner auprès de son employeur

MEMO

N° Carif : 205 555
Formacode : 45042
NSF : 323