

Console EOS - Perfectionnement

Cette formation s'inscrit dans le cadre de la formation professionnelle continue* et a pour but d'approfondir et de perfectionner les connaissances et compétences mises en oeuvre dans l'exploitation de la console lumière EOS

* Selon le Code du travail, nous concernent ici les articles suivants : art L6313-3 et L 6313-7.

- ✦ Du 24 au 28 mars 25
- ✦ Du 15 au 19 sept. 25
- ✦ 35 heures sur 5 jours
- ✦ 2 450 euros
- ✦ 6 stagiaires
- ✦ Site de Carquefou



Formation agréée ETC Eos.
Le niveau «perfectionnement» est basé sur le référentiel ETC correspondant aux workbooks 3 (intermédiaire) et 4 (niveau chevronné).



Public visé

- ✦ Cette formation s'adresse aux régisseurs et techniciens lumière.

Niveau d'entrée

- ✦ Avancé

Prérequis

- ✦ Avoir suivi la formation EOS - Les Essentiels dispensée par STAFF
- ✦ ou justifier d'une formation EOS de niveau équivalent

Niveau de connaissances préalables

- ✦ Connaître le fonctionnement du protocole DMX
- ✦ Connaître le fonctionnement et le paramétrage des projecteurs asservis
- ✦ Maîtriser l'anglais technique
- ✦ Maîtriser l'outil informatique (matériel, logiciel et réseau)

Objectifs de la formation

- ✦ Naviger dans la console et de créer un espace de travail personnalisé
- ✦ Exploiter les fonctionnalités de base d'une console Eos
- ✦ Créer une conduite lumière pour une utilisation live et / ou séquencée pour tout type d'évènement (théâtre, danse, concert, évènementiel..)

Programme

- ✦ Rappel des concepts importants et de la philosophie de la console
- ✦ Approfondissement du Patch
- ✦ Utilisation des métadonnées et du Query
- ✦ Le logiciel Augmented3D et le Mode Stage
- ✦ Les Macros
- ✦ La Gestion des projecteurs Multi-cellules
- ✦ Les outils de sélection (Offset et sous-groupes)
- ✦ Les fonctions RemDim/Highlight/Lowligh, Capture, Fan
- ✦ La customisation des roues d'encodeurs
- ✦ Les Outils de manipulation des données (Make Null/Make Absolute/Make Manual)
- ✦ L'Update style et Trace

- ✦ Les Filtres
- ✦ Les options de Palettes et Presets (Par type/Absolu/Verrouillé)
- ✦ Approfondissement du mode Blind
- ✦ La customisation des outils de sélection (CDS)
- ✦ Les Snapshots complexes
- ✦ Le multi-cuelist
- ✦ La configuration des faders (Effets, Manuel Time, Virtuel,...)
- ✦ Les priorités (Off/Release)
- ✦ L'outil Mark et références pour caler les paramètres FCB
- ✦ Les Effets et leur gestion
- ✦ Les Magic sheets
- ✦ Les outils de gestion de la couleur

Moyens pédagogiques

✦ Encadrement

Formateur expérimenté et spécialisé dans le spectacle vivant, l'évènementiel et l'architectural. Le formateur est certifié ETC EOS Family.
Formateurs pressentis : M. Tertereau, G. Mallard

✦ Moyens techniques / matériels utilisés

Une console ETC ion xe20 + 2 écrans tactiles + 1 PC avec visualiseur 3D par participant

✦ Modalités pédagogiques

Activités de groupe (Des binômes d'affinités sont constitués. Les cours théoriques et les exercices pratiques sont proposés en adéquation avec la progression du groupe)
Individualisation de la formation
Mises en situation

Evaluation et suivi

- ✦ Les acquisitions des compétences sont évaluées et validées par un test de validation des compétences.
- ✦ Remise d'une attestation de formation
- ✦ Emargement de présence du stagiaire

Financement

- ✦ Possibilité de financement : auprès de votre OPCO (Afdas...), France Travail, financement personnel ...
- ✦ Pour les salariés, se renseigner auprès de son employeur